

POSLOVNA LIGA 2023/24

TEKMOVALNI PRAVILNIK

1. ORGANIZATOR

Organizator turnirjev je Društvo za promocijo športa Slovenije, Kocjančičeva ulica 41, 6280 Ankaran, Slovenija.

2. TEKMOVANJE

- Tekmovanje poteka v obliki enodnevnih turnirjev. Vsakokratno lokacijo posameznega turnirja določi Organizator in o tem pravočasno obvesti zainteresirano javnost .
- Tekme bodo odigrane na naravni in/ali umetni travi, po v naprej določenem razporedu. Organizator si pridržuje pravico do spremembe razporeda kot tudi igrišča za posamezno tekmo.

3. SPLOŠNE DOLOČBE

- Vse ekipe in igralci na turnirju nastopajo na lastno odgovornost.
- Organizator bo zagotovil prisotnost osebe z medicinskim znanjem, za prvo pomoč v primeru poškodb igralcev.
- Organizator ne odgovarja za garderobo in osebno lastnino udeležencev turnirja.
- Udeleženci soglašajo, da organizator fotografira in snema prireditve za svoje potrebe.
- Organizacija turnirja poteka v skladu s pozitivno zakonodajo Republike Slovenije.
- V primeru napovedanega močnega deževja lahko organizator, v konsenzu z vodji ekip, odloči o prestavitvi posamičnih tekem ali njihovi izvedbi.
- S prijavo na posamezen turnir posamezna ekipa potrjuje, da je seznanjena ter da se strinja s tem pravilnikom v celoti.

Tekme se igrajo po nogometnih pravilih IFAB, z naslednjimi prilagoditvami:

4. PRAVICA DO NASTOPANJA

- V Poslovni ligi imajo pravico nastopa:
 - Redno zaposlene osebe v podjetju/organizaciji,
 - Samostojni podjetniki, ki s podjetjem/organizacijo poslovno sodelujejo najmanj 3 mesece,
 - Osebe s statusom študenta, ki prek študentske napotnice s podjetjem oz. organizacijo sodelujejo najmanj 3 mesece.
- Posamezni igralec lahko v sezoni nastopa samo za eno ekipo.
- Organizator si pridržuje pravico, da za posamični turnir omeji število študentov.

5. PRIJAVA IN IDENTIFIKACIJA

- Pred pričetkom turnirja mora vodja ekipe organizatorju dostaviti prijavnico za ekipo z imeni in priimki igralcev in številko igralnega dresa. **POZOR! Številka igralnega dresa za vsakega igralca mora ostati ves čas turnirja enaka!**
- Posamezna ekipa lahko prijavi največ 12 (dvanajst) igralcev za posamezni turnir;
- Identifikacija igralcev se izvede s predložitvijo osebnega dokumenta s sliko, in sicer:
 - na zahtevo kapetana oziroma vodje nasprotne ekipe
 - na zahtevo sodnika,najkasneje 5 minut po koncu odigrane tekme, izključno preko sodnika.

- Organizator lahko identifikacijo izvede po lastni presoji, v katerikoli fazi tekmovanja.

6. IGRALNI ČAS

- Igralni čas za posamezno tekmo je 2 x 15 minut, odmor med polčasoma je dolg 2 minuti;
- Čas se med igro ne ustavlja, sodnik ima diskrecijsko pravico, da tekmo podaljša;
- Na turnirjih, kjer se tekme igrajo le na enem igrišču, je igralni čas 2 x 10 min.

7. PODROBNA PRAVILA

- Tekme se igrajo na igriščih manjših dimenzij, z goloma dimenzije 5 x 2m.
- Tekme se igrajo po sistemu 5+1 (5 igralcev + vratar),
- Dovoljeno je neomejeno število menjav na način t.i. »leteče menjave«.
- Tekme se praviloma igrajo z nogometno žogo velikosti 5. Organizator ima diskrecijsko pravico določiti drugačno žogo (npr. ne-odbojno žogo velikosti 4). Žoge za turnir zagotovi organizator.
- Za igranje je na naravni travi dovoljena uporaba nogometnih čevljev z gumijastimi čepi, za igranje na umetni travi pa je dovoljena tudi uporaba nogometnih čevljev, ki so prilagojeni za igro na umetni travi (manjši, nižji čepi).
- Ekipe mora na tekmi nastopiti v enotnih dresih, z izjemo vratarja. V primeru, ko imata nasprotnika podobne drese, mora gostujoče moštvo uporabiti markirne majice. O tem odloči sodnik.
- Stranski »out« ter stranski kot se izvajata z nogo. Žoga mora na črti mirovati, nasprotni igralci pa morajo biti od žoge oddaljeni najmanj tri (3) metre.
- Ob izvajanju prostih strelov mora biti nasprotni igralec od žoge oddaljen najmanj pet (5) metrov.
- Kazenski strel se izvaja iz točke, ki je 7 metrov oddaljena od vrat nasprotnega moštva.
- Vratar lahko vrže žogo z rokami preko sredinske črte igrišča brez omejitev, vendar na tak način ne more direktno doseči zadetka. V primeru, da med igro prejme žogo brez uporabe rok in z nogo doseže zadetek, se zadetek prizna.

8. TURNIRSKI SISTEM

- Turnir je razdeljen na **skupinski del** in na tekme **na izpadanje**.
- Na vsakem turnirju se določijo skupine z minimalno tremi ekipami. V skupinskem delu ekipe igrajo znotraj skupine po načelu »vsak z vsakim«;
- Prvouvrščeni ekipe iz vsake skupine napredujeta v 1/8 ali 1/4 finale), zmagovalci teh tekem pa nato v polfinale oz. v finale.
- Nasprotnike za 1/4 finale se določi s križno pozicijo sosednjih skupin (A1:B2, C3:D4 itd.).
- Poraženci tekem **na izpadanje** ne igrajo dodatnih tekem za razvrstitev, razen poraženca polfinala, ki odigra tekmo za 3. mesto.

9. TOČKOVANJE V SKUPINSKEM DELU

- Zmagovalec tekme prejme tri (3) točke, v primeru neodločenega rezultata prejme vsaka ekipa po eno (1) točko.
- V primeru enakega števila točk dveh ali več ekip v skupini po končanem skupinskem delu, o vrstnem redu odloča:
 1. rezultat medsebojne tekme,
 2. skupna razlika v zadetkih,
 3. večje število doseženih zadetkov,

4. žreb (izvede se takoj po končanem skupinskem delu, z metom kovanca glavnega sodnika).

10. TEKME NA IZPADANJE

- V primeru neodločenega rezultata na tekmah **na izpadanje**, se izvedejo udarci s kazenske točke.
- Ekipi izmenično izvedeta vsaka po tri udarce. Če je po treh udarcih rezultat neodločen, ekipi nadaljujeta izmenično izvajanje do končne odločitve.
- Ekipa mora uporabiti za vsak udarec drugega igralca. Število izvajalcev kazenskih strellov mora biti za obe ekipi enako, upošteva se število igralcev ekipe z manj prijavljenimi igralci.
- Če je tudi po izvedbi udarcev vseh igralcev rezultat neodločen, z izvajanjem strellov lahko nadaljuje vedno isti igralec, do končne odločitve.

11. DISCIPLINSKE ZADEVE

- Zaradi grobega prekrška ali nešportnega obnašanja se igralec kaznuje z rumenim kartonom (javni opomin) in/ali rdečim kartonom (izključitev iz igre).
- Igralec, ki prejme rumeni karton, mora zapustiti igro za 2 minuti. V tem času njegova ekipa igra z igralcem manj. Po pretečeni kazni lahko v igro vstopi kateri koli igralec iz ekipe. Vrnitev v igro mora odobriti sodnik.
- V primeru prejetega gola med kaznijo dveh minut se kazen ukine, ekipa se popolni.
- Rumeni kartoni s posameznih tekem se ne prenašajo v naslednje tekme.
- Igralec, ki na tekmi prejme drugi rumeni karton, avtomatično prejme rdeči karton (izključitev).
- Ekipa, katere igralec je prejel rdeči karton, tekmo dokonča z igralcem manj.
- Če so na tekmi izključeni 3 igralci iste ekipe, sodnik tekmo prekine in tekma se registrira z rezultatom 3:0 v korist nasprotne ekipe.
- Igralec, ki je na tekmi prejel rdeči karton neposredno oziroma rdeči karton kot posledico drugega rumenega, mora zapustiti igrišče, vendar lahko nastopi na naslednji tekmi.
- Izključenemu igralcu vodja tekmovanja oz. disciplinska komisija na podlagi posebno oteževalnih okoliščin lahko izreče tudi višjo kazen (prepoved igranja na več tekmah oziroma izključitev s turnirja). Pritožba na izrečeno kazen ni možna.
- Organizator lahko posameznega igralca iz tekmovanja izključi tudi zaradi nešportnega vedenja izven nogometnega igrišča.
- Neupoštevanje 2. alineje 4. člena (pravica nastopa samo za eno ekipo) pomeni izključitev igralca za celo sezono ter morebiten odvzem točk za ekipe, za katere je nastopal, po samostojni presoji organizatorja. Pritožba na to odločitev ni možna.

12. ODLOČANJE O REZULTATU TEKME

- Tekma se registrira z izidom 3:0 v korist ekipe, če nasprotna ekipa:
 - neopravičeno zamudi več kot 7 (sedem) minut ali ne pride na tekmo,
 - povzroči prekinitev tekme, če do prekinitve ni ugodnejšega rezultata,
 - krši pravila iz 4., 5. ali 11. člena pravilnika, če ni dosegla ugodnejšega rezultata.

13. PRITOŽBENI POSTOPEK

- Vse pritožbe rešuje vodja tekmovanja. Pritožbo zoper odigrano tekmo lahko poda **izključno vodja ekipe**. Pritožbo mora vodja ekipe predložiti vodji tekmovanja (oz. v primeru več igrišč odgovorni osebi ob igrišču) najkasneje 15 minut po končani tekmi. Kasnejše pritožbe in/ali pritožbe s strani drugih oseb (spremljevalci, prijatelji, itd.) se zavrže.

- O posamični pritožbi mora vodja tekmovanja odločiti najpozneje 30 minut po zaključku tekme in sprejeti dokončen in hkrati obvezujoč sklep.

14. OSTALO

- Točkovanje ekip za skupno lestvico Poslovne lige 2023/2024 poteka po naslednjem sistemu:
 - zmaga v skupinskem delu (1. mesto v predtekmovalni skupini): 12 točk
 - uvrstitev na drugo (2) mesto v predtekmovalni skupini: 9 točk
 - uvrstitev na tretje (3) mesto v predtekmovalni skupini: 7 točk
 - uvrstitev na četrto (4) mesto v predtekmovalni skupini: 5 točk
 - uvrstitev na peto (5) mesto v predtekmovalni skupini: 3 točk
 - uvrstitev v četrtfinale: 8 točk
 - uvrstitev v polfinale: 20 točk
 - zmaga v tekmi za 3. mesto: 15 točk
 - uvrstitev v Finale: 17 točk
 - zmaga v finalu: 25 točk

Pravila sprejeta:

V Ljubljani, dne 11.04.2024